

Hacknology Arts Sciences THOn

Erstsemester Bachelor Technische Informatik Hackathon

Du startest in das erste Semester Technische Informatik?

Du hast Lust schon vor der ersten Vorlesung deine Mitstudent*innen kennen zu lernen?

Dann ist der Erstsemester BaTIN Hackathon genau das Richtige für dich!

Wann findet der Hackathon statt?

Der Hackathon findet vom **27.10.2020 13 Uhr bis 29.10.2020 16 Uhr** statt.

Wie viel Zeit Du in diesen Tagen aufwendest, liegt ganz an dir und deiner Gruppe! Sei aber bitte fair und kommuniziere direkt, wie viel Zeit du aufwenden kannst/möchtest.

Was erwartet mich?

Nach der Einführungsveranstaltung entscheidest du dich erst für eine Challenge und trittst dem entsprechenden Kanal bei. In dem Channel lernst du weitere Studierende kennen und ihr überlegt gemeinsam, welche Lösung ihr erarbeiten wollt. Dabei bilden sich mehrere Gruppen mit unterschiedlichen Lösungsansätzen.

An den Abenden findet ein Rahmenprogramm statt, bei dem du weitere Studierende kennen lernen kannst - mitmachen lohnt sich also in jedem Fall.

Welche Challenges gibt es?

1. Aseba Robot Challenge - hier entwickelst du mit deinem Team einen autonomen Roboter (simuliert auf deinem PC)
2. Game Development Challenge - du entwickelst mit deinem Team einen Prototypen oder ein Konzept für ein Spiel - von 3D Ego-Shooter bis Tetris-Clon ist alles möglich!
3. Einfacher Studienstart - du entwickelst mit deinem Team eine innovative Lösung, wie du deinen Mitstudierenden den Studienstart erleichtern kannst. Eurer Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!

Was ist das Ziel der Projekte?

Ihr reicht eure Lösung/Prototyp/Konzeptidee bei uns ein. Zusätzlich dreht ihr ein 5-minütiges Video, in dem ihr eure Gruppe und euer Projekt ganz kurz vorstellt.

Wie melde ich mich an?

Du kannst dich anmelden, indem du unserer Ilias-Gruppe beitreitest.

(Du musst **VORHER** Mitglied in der Gruppe "Technische Informatik (Bachelor)" sein!!)

https://ilias.th-koeln.de/goto.php?target=grp_1654014_rcodeuaXqTAzpN5&client_id=ILIAS_FH_KoeIn

Was ist mit COVID-19?

Der Hackathon findet komplett online statt - also keine Gefahr für deine Gesundheit.

Muss ich programmieren können?

Tatsächlich: Nein!

Jede*r Teilnehmer*in bringt sich so gut in die Gruppe ein wie möglich. Ganz egal, ob es kreative Ideen sind, ein schickes Logo oder Assembler-Code.

Was benötige ich für den Hackathon?

Einen PC mit Internetzugang, ein Headset für die Videokonferenzen und das Wichtigste: Motivation!

Gibt es etwas zu gewinnen?

Neben Ruhm und Ehre haben wir auch noch Preise für die besten Gruppen in der jeweiligen Challenge geplant - lasst euch überraschen.