

Medienrecht trifft Medienwirtschaft

Eröffnungsveranstaltung

Masterstudiengang Medienrecht und Medienwirtschaft

»eSport – Praktikerperspektiven aus der Games-Branche«

10. Oktober 2018, 18 Uhr

TH Köln, Rotunde, Claudiusstr. 1, 50678 Köln

Mit dem Boom des eSport Marktes entstehen ganz neue Geschäftsfelder. Das erwartete Milliardengeschäft zieht Großunternehmen als Partner und Sponsoren an. eSport Veranstaltungen füllen Stadien, im Netz verfolgen Millionen Zuschauer den Live-Übertragungen von eSport Turnieren. Sofern die Dynamik dieser Entwicklung anhält, könnte eSport bald mit allen rechtlichen Vor- und Nachteilen auch als Sport anerkannt werden.

Mit der wachsenden Bedeutung der Branche entstehen auch vielfältige neue Rechtsfragen: Wie ist die Nutzung der Spiele bei Großevents, im Fernsehen und im Internet urheberrechtlich zu beurteilen? Welche medienregulatorischen Herausforderungen stellen sich mit Blick auf die neuen Übertragungswege bei der Zulassung der eSport-Games oder Affiliate-Werbung? Was ist arbeitsrechtlich bei dem Einsatz von eSport-Athleten zu beachten?

Diese und weitere Fragen möchten wir diskutieren.

Im Anschluss haben Sie an zwei FIFA-Anspielstationen die Möglichkeit, selbst aktiv zu werden.

Wir bitten um Anmeldung bis zum 8. Oktober 2018

per E-Mail an: medienrecht@th-koeln.de

www.medienrecht.th-koeln.de

»eSport – Praktikerperspektiven aus der Games-Branche«

Programm

18.00 Uhr **Eröffnung**

Prof. Dr. Rolf Schwartmann, Leiter der Kölner Forschungsstelle für Medienrecht, TH Köln

Grußwort an die Studierenden

Prof. Dr. Stefan Herzig, Präsident der TH Köln

18.25 Uhr **Impuls »Einführung in den eSport und die rechtlichen Fragen«**

Prof. Dr. Christian-Henner Hentsch, TH Köln / game – Verband der Deutschen Games-Branche

18.40 Uhr **Podiumsdiskussion**

– *Anna Baumann, Justitiarin, eSport Bund Deutschland (ESBD)*

– *Felix Hilgert, Counsel, Osborne Clarke*

– *Jan Pommer, Vice President Sports Affairs, Turtle Entertainment*

– *Prof. Dr. Rolf Schwartmann, Leiter der Kölner Forschungsstelle für Medienrecht, TH Köln*

– *Anne Völkel, Senior Counsel, Electronic Arts (EA)*

Moderation

Prof. Dr. Christian-Henner Hentsch, TH Köln / game – Verband der Deutschen Games-Branche

19.45 Uhr **Verleihung des Preises des Beirats 2018**

Prof. Dr. Stefan Herzig, Präsident der TH Köln

Laudatio

Rechtsanwalt Prof. Dr. Stefan Sporn, Beiratsvorsitzender und Senior Vice President International Distribution, RTL International GmbH

20.00 Uhr **Get together und Games**

Kölner Forschungsstelle
für Medienrecht

**Technology
Arts Sciences
TH Köln**